

# Rätselpaket 1



Liebe Kirchheimer Detektive,

Wir brauchen wieder einmal Eure Hilfe. Diesmal ist der Fall sehr verzwickelt. Der große Zauberer Covidisnix hat seinen wichtigsten Zauberspruch vergessen. Es ist der Zauberspruch, um allen Kindern ein Lächeln ins Gesicht zu zaubern. Findet ihn um des Kinderlächelns Willen, bringt ihn zum großen Zauberer und lasst Euch direkt ein Lächeln ins Gesicht zaubern! Der große Rat der Hexen und Zauberer weiß, dass Covidisnix oft schlampig ist und ist deshalb verärgert über ihn. Aber er hat eine Chance bekommen. Alle Buchstaben für seinen wichtigen Zauberspruch wurden in unserem schönen Kirchheim bei München versteckt und in knifflige Rätsel verpackt. Helft ihr unserem Zauberer bei der Suche?

In diesem verhexten Text versteckt sich die Handynummer einer guten Fee. Sie hat Mitleid mit Zauberer Covidisnix und hilft Euch immer weiter, wenn ihr einmal ratlos seid:

In der Zauberschule lernen die die jungen Zauberer, Hexen und Fabelwesen in *null* Komma nix die große Kunst der Zauberei. *Eins* der kleinen Elfenkinder hat gerade *fünf* Drachenbabys ins Klassenzimmer gezaubert. *Eins* davon hat *vier* Arme, *zwei* Nasen und *zwei* goldene Haarsträhnen auf dem Kopf. Es sieht wirklich sehr lustig aus.

Es gibt auch *eins* mit *acht* Augen, *drei* Blaue und *fünf* Braune. *Zwei* der süßen Drachenbabys halten Händchen und tanzen wild durchs Klassenzimmer. Alle Zauberschüler lachen laut.

Außerdem hat die gute Fee einen wichtigen Buchstaben für Euch. Ruft sie an und Ihr werdet den Lösungsbuchstaben für das Kästchen mit der Nummer 58 bekommen.

Für die nächsten sechs Wochen könnt ihr jeden Donnerstag auf der Juz-Homepage ein neues Rätselpaket downloaden.

Alle Rätsel geben Euch Lösungsbuchstaben, die Ihr für den Zauberspruch benötigt.

*Solltet Ihr einmal nicht weiterkommen, gibt es einen Telefonjoker:*

*Izzys Handynummer **015142218352***

Sie ist Di. – Sa. von 14:00 bis 19:00 Uhr erreichbar und kann Euch alle Lösungen nennen. Also, zögert nicht und lasst Euch helfen, wenn Ihr mal ins Stocken kommt!

Viel Erfolg beim Rätselknacken!

Euer Juz Team

## **Hinweise und Tipps**

### **Bevor Ihr loslegt noch ein paar wichtige Hinweise, die Euch das Suchen und Rätseln erleichtern :**

- Ihr braucht unterwegs immer einen Stift und den Lösungszettel mit den Kästchen.
- Alle Rätselpakete finden nur in einem kleinen Radius um den Startpunkt des jeweiligen Rätselpakets statt. Ihr müsst also nicht weit umherirren.
- Ruft die Informantin an, bevor ihr nicht weiterkommt! Nehmt also ein Handy mit!
- Die Schatzsuche sollte nicht alleine, sondern am besten im Team mit der Familie oder der / dem beste\*n Freund\*in gemacht werden.
- Kinder unter 8 Jahren brauchen die Begleitung und Unterstützung eines Erwachsenen oder eines älteren Geschwisterkindes.
- Falls Ihr einmal nicht weiterkommt, lest ein Stück weiter unten und seht, ob es dann klappt.
- Denkt daran alles genau zu lesen. Es steht alles da! Erst in Ruhe lesen und bitte nicht losstürzen. Ihr müsst nicht über Straßen rennen oder ähnliche Gefahren auf Euch nehmen.
- Es gibt keinen Abgabeschluss für den Zauberspruch. Das bedeutet, Ihr könnt alle Rätsel dann lösen, wenn Ihr Zeit und Lust dazu habt. Ihr könnt auch gerne Rätselpakete aufheben und eine andere Woche vorziehen. In der zeitlichen Ausgestaltung und der Reihenfolge, in der Ihr die Pakete bearbeitet, seid Ihr völlig flexibel. Es soll Spaß machen und nicht zu Stress werden.

**Vorneweg noch ein wichtiges Hilfsmittel:**

<b>A</b>	<b>1</b>	<b>N</b>	<b>14</b>
<b>B</b>	<b>2</b>	<b>O</b>	<b>15</b>
<b>C</b>	<b>3</b>	<b>P</b>	<b>16</b>
<b>D</b>	<b>4</b>	<b>Q</b>	<b>17</b>
<b>E</b>	<b>5</b>	<b>R</b>	<b>18</b>
<b>F</b>	<b>6</b>	<b>S</b>	<b>19</b>
<b>G</b>	<b>7</b>	<b>T</b>	<b>20</b>
<b>H</b>	<b>8</b>	<b>U</b>	<b>21</b>
<b>I</b>	<b>9</b>	<b>V</b>	<b>22</b>
<b>J</b>	<b>10</b>	<b>W</b>	<b>23</b>
<b>K</b>	<b>11</b>	<b>X</b>	<b>24</b>
<b>L</b>	<b>12</b>	<b>Y</b>	<b>25</b>
<b>M</b>	<b>13</b>	<b>Z</b>	<b>26</b>

Nehmt diese Tabelle immer mit! Sie hilft Euch bei der Lösung der Rätsel.

Hier könnt Ihr die Buchstaben für den Zauberspruch eintragen!



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21

22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32

33	34	35	36	37	38	39	40	41	42

43	44	45

46	47	48	49	50	51	52	53	54	55

56	57	58	59	60	61	62	63

64	65	66	67	68	69	70	71	72

73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85

86	87	88	89	90	91	92

93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	

105	106	107	108	109	110	111

112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122

123	124	125	126	127	128	129	130



**\* Eiszauber \***

**Der Zauberer Covidisnix hat Euch ein kleines Dankeschön ins Juz gezaubert. Bringt ihm den Zauberspruch dort hin und ihr erhaltet für den ausgefüllten Lösungszettel ein Eis!**

**Die Eisausgabe erfolgt zu den aktuellen Öffnungszeiten des Jugendzentrums.**



## Rätsel 1:

Los geht's mit der Suche an der Kreuzung Hauptstraße - Räterstraße  
Dort findet Ihr eine große Skulptur vor einer großen Wiese!



Was stellt diese Skulptur da?

**Delphin (O)**

**Kuh (N)**

**Kamel (M)**

Nehmt den Buchstaben hinter dem richtigen Lösungstier und setzt ihn in das Kästchen mit der Nummer 104 ein.

## Rätsel 2:

Geht nun ein Stück weiter auf diese Wiese, da findet Ihr ein tolles Spielgerät!!



### **Wie viele Querhölzer gibt es auf der Schräge? Zählt genau!**

Nehmt den Buchstaben aus dem Alphabet, der an dieser Stelle steht und setzt ihn in das Kästchen mit der Nummer 38 ein.

### **Rätsel 3:**

Die Suche nach den verlorenen Buchstaben geht nun weiter. Geht zum Zebrastreifen über die Hauptstraße, überquert danach vorsichtig die Räterstraße und folgt der Hauptstraße Richtung S-Bahn. Auf Eurem Weg müsst Ihr die Augen offenhalten und nach diesem Schild Ausschau halten:



Wie lautet der Name von Heimstetten in der Sprache der Einheimischen? Der Begriff wurde vom Ältestenrat hier schwarz überzaubert und nur Ihr könnt herausfinden, was gemeint ist.

Ihr braucht den ersten Buchstaben des Wortes und den letzten. Setzt den Anfangsbuchstaben in das Kästchen mit der Nummer 75 und den Endbuchstaben in das Kästchen 118.

### **Rätsel 4:**

Weiter geht es die Hauptstraße entlang, wo Ihr auf einen Hof trefft. Dort könnt Ihr ganz viel gesundes Gemüse, Eier und Kartoffeln einkaufen, und die Sonne strahlt bei diesem Hof!!!

## Wie viele Strahlen hat die Sonne?



Nehmt den Buchstaben, der sich an dieser Stelle im Alphabet befindet, und setzt ihn in die Kästchen 95 und 96.

### Rätsel 5:

Begeht Euch nun auf direktem Weg zur Fußgängerampel, um die Straßenseite zu wechseln! Lasst Euch nicht ablenken und findet dieses Haus an der Einmündung der Von-Pienzenauer-Straße.





Können Sie die blaue Bank vor dem Haus mit dem Schild darauf entdecken?

Welche Zahlen führen zum richtigen Buchstaben?

2	2	0	3
1	0	1	9



1	9	6	4
2	0	3	9



1	9	5	4
2	0	1	9



Der richtige Lösungsbuchstabe muss in das Kästchen 120 eingesetzt werden.

### Rätsel 6:

Wie heißt eigentlich dieses Haus? Sie finden den Namen über der Eingangstür!

Nehmen Sie den Anfangsbuchstaben des Namens des Hauses und setzen Sie ihn in das Kästchen Nummer 46.

Welcher Buchstabe kommt zweimal in dem Namen vor? Setzen Sie ihn in das Kästchen mit der Nummer 5 ein.

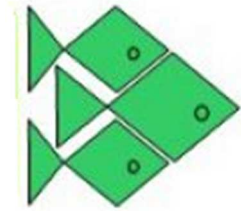
Den letzten Buchstaben des Namens dürfen Sie in das Kästchen 127 eintragen.

### Rätsel 7:

Schauen Sie noch ein bisschen weiter, was da noch kommt!

Übrigens war dieses Gebäude damals die alte Feuerwehr von Heimstetten!

Welcher Verein befindet sich direkt daneben? Findet Ihr dieses Logo?



Ihr braucht die ersten drei Buchstaben des Wortes. Diese setzt Ihr bitte nacheinander in die Kästchen 99, 100 und 101 ein.

### **Rätsel 8:**

Und direkt daneben ist noch ein Logo! Für welchen Verein steht dieses Symbol?



Richtet Euren Blick NICHT auf den Briefkasten, sondern auf das Schild darüber. Dort seht Ihr die Abkürzung des Vereins mit drei Großbuchstaben. Diese Buchstaben setzt Ihr der Reihe nach in die Kästchen 70, 43 und 89.

## Rätsel 9:

Nun geht wieder über die Fußgängerampel auf die andere Straßenseite und folgt weiter der Hauptstraße bis zur Kapelle. An der linken Seite der Kapelle findet Ihr Eure nächste Rätselaufgabe....

### **Was ist das Gegenteil von Sommer? Findet auf den Gedenksteinen den Mann, der so mit Nachnamen heißt. Wie ist sein Vorname?**

Setzt den Anfangsbuchstaben seines Vornamens in die Kästchen mit der Nummer 2 und der Nummer 51.

Den zweiten Buchstaben seines Vornamens dürft Ihr ins Kästchen 117 eintragen.



## Rätsel 10:

Biegt man von der Hauptstraße rechts in die Feldkirchener Straße ab, liegt direkt rechter Hand das Bürgerhaus.

Bestimmt findet Ihr dort die Informationstafel zu diesem Gebäude!

## Als was wurde das Bürgerhaus bis in die 50er Jahre genutzt?

Zählt die Anzahl der Buchstaben dieses Wortes und nehmt den Buchstaben aus dem Alphabet, der an dieser Stelle steht. Tipp: dieser Buchstabe kommt auch im Wort vor.

Setzt ihn in das Kästchen mit der Nummer 28 ein.

Nun braucht Ihr noch den letzten Buchstaben des erratenen Begriffs. Setzt ihn in das Kästchen mit der Nummer 36 ein.



Findet in den Fenstern des Bürgerhauses die Antwort auf folgende Frage:

### Rätsel 11:

#### Welches Körperteil von uns ist genauso lang wie die Nase?

Wie viele davon hat ein Mensch? Sucht den Buchstaben der an dieser Stelle im Alphabet steht. Setzt ihn in die Nummer 4 ein.

## Rätsel 12:

Im Gebäude direkt neben dem Bürgerhaus befindet sich das Kegler-Stüberl dort findet Ihr Euer letztes Rätsel für heute.



### **Welche 3 Buchstaben findet Ihr über dem 2016 direkt an der Eingangstür?**

Der erste Buchstabe davon muss in das Kästchen mit der Nummer 49 und der dritte Buchstabe in das Kästchen 48.

Den mittleren der Buchstaben setzt Ihr in das Kästchen Nummer 78 ein.

Ihr habt nun das erste Rätselpaket prima gemeistert. Der Ältestenrat wird nun zusammenkommen und sehen, ob Ihr eines weiteren Rätselpaketes würdig seid. Ihr werdet nächste Woche Informationen dazu erhalten. Zauberer Covidisnix ist überglücklich, dass Ihr ihm bei seiner Suche nach dem verlorenen Zauberspruch helft! Ihr sollt für Eure Mühen redlich belohnt werden!

- Ende -